**ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении интеллектуально-познавательной игры

 “Дневной дозор. Поворот не туда»

1. **Общие положения:**

Дневной дозор — интеллектуально-познавательная игра с элементами городского ориентирования. Настоящее положение определяет общий порядок организации и проведения интеллектуально-познавательного конкурса игры «Дневной дозор» (далее – Игра), направленного на развитие у молодежи интереса к краеведению и истории своего города и района.

Игру организует и проводит Качканарская городская библиотека им. Ф.Т. Селянина

 **2. Целями Игры являются:**

* Стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей подростков и студентов
* Развитие творческой активности детей
* Организация досуговой деятельности среди школьников старшего звена и студентов
* Знакомство и привлечение молодежи в библиотеку
* Развитие интереса к истории малой Родины
1. **Участие в конкурсе:**

Участниками конкурса могут стать молодые люди в возрастной группе от 15 до 25 лет. Для участия команде необходимо подать заявку (приложение 1) до 5 октября на электронную почту **gorbib@yandex.ru.** Количество участников в команде 4– 6 человек. В каждой команде должен быть капитан в возрасте старше 18 лет. Количество команд ограничено: к игре допускаются первые 6 команд, приславших заявки на участие. Для участия игрокам необходим мобильный телефон с интернетом и установленным на нем приложением VKontakte.

**4. Ход игры:**

В день проведения Игры – 6 октября, в 13.00 команды и организаторы встречаются на брифинге в зале библиотеки для знакомства. На брифинге участники презентуют свою команду, озвучив ее название и учреждение, которое они представляют. В 14.00 все команды получают первое задание посредством интернет- приложения VKontakte на мобильный телефон. Сообщение с загадкой присылает Штаб игры. Задание содержит загадку с зашифрованным словом. Слово нужно расшифровать и прислать в Штаб сообщением VKontakte. Если слово разгадано верно, Штаб высылает адрес на территории города, куда команде нужно добраться . По месту прибытия команде необходимо искать коды, учитывая инструкции Штаба. Или выполнить задания Агентов (представителей организатора на местах). Когда коды найдены, и задания Агентов выполнены, команда получает новое сообщение с загадкой.

Коды представляют собой набор из 3 цифр и букв DR. Найденные коды необходимо выслать организаторам в VKontakte.

Если команда не может расшифровать загадку — она может попросить подсказку. Первая подсказка через 10 минут, вторая – еще через 10 минут. Всего 8 заданий – 8 мест на карте города. 5 из 8 заданий проходят с участием Агентов.

Командам не разрешается использовать любые транспортные средства.

Побеждает команда, которая прошла все 8 мест быстрее других. Игра считается оконченной, когда одна из команд выполняет все задания. Все остальные команды оповещаются Штабом и приглашаются на брифинг для награждения и подведения итогов игры. Команда - победитель получает приз от организаторов. Остальные команды получают грамоты за участие.

Время на решение каждой задачи не ограничено. В процессе решения загадок разрешается допускать сколько угодно неверных попыток и это никак не влияет на итоговый результат.

**5. Организационный комитет конкурса:**

Качканарская городская библиотека им. Ф. Т. Селянина – (34341) 6-02-99

Контактное лицо: Высотина Юлия Александровна

Начало игры: 06.10.2018 13:00:00

Продолжительность: 3:00

**Приложение 1.**

**Заявка на участие в игре «Дневной дозор».**

|  |
| --- |
| **НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ, учебное заведение** |
| **Ф.И. игроков** | **Ф.И.О. капитана***(для команд с участниками младше 18 лет)* | **Контактный телефон капитана** |
| **1.** |  |  |
| **2.** |
| **3.** |
| **4.** |
| **5.** |