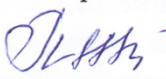


Согласовано:

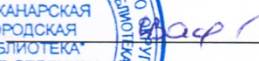
Начальник отдела КС и МИ
Администрации КГО


«12» 09



Утверждаю:

Директор Муниципального учреждения
«Качканарская городская библиотека им.
Ф.Т.Селянина»


Васильева И.В.



2017 г.

Положение о проведении интеллектуально-познавательной игры «Дневной дозор. Тайна прииска»

1. Общие положения:

1.1 Дневной дозор — интеллектуально-познавательная игра с элементами городского ориентирования. Настоящее положение определяет общий порядок организации и проведения интеллектуально-познавательного конкурса - игры «Дневной дозор» (далее – Игра), направленного на развитие у молодежи интереса к краеведению и истории своего города и района.

1.2 Организатором игры является Качканарская городская библиотека им. Ф.Т. Селянина.

1.3 Игра посвящена 60-летию Качканара и Году экологии в России.

2. Цели и задачи Игры

2.1 Стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей подростков и студентов.

2.2 Развитие интереса к истории малой Родины

2.3 Организация досуговой деятельности среди школьников старшего звена и студентов.

2.4 Привлечение молодежи в библиотеку.

2.5 Формирование у молодёжи позитивного образа книги и чтения.

3. Время и место проведения Игры

Игра проводится 30 сентября 2017 года с 13.00 до 17.00 часов на территории города Качканар.

Старт Игры состоится в Качканарской городской библиотеке им. Ф.Т. Селянина, по адресу: 5а микрорайон, дом 7а.

4. Условия участия

4.1. Участие в Игре могут принять команды, составом от 3 до 5 человек, в возрасте от 15 до 25 лет. В каждой команде должен быть капитан в возрасте старше 18 лет или сопровождающий (педагог).

4.2. Для участия команде необходимо подать заявку (приложение 1) до 23 сентября на электронную почту gorbib@yandex.ru.

4.3. Команда готовит название, удобную форму одежды для участия в игре, мобильный телефон с интернетом и установленным на нем приложением VKontakte.

4.4. Обязательным условием Игры является выполнение правил дорожного движения и техники безопасности.

4.5. Форма одежды во время Игры – спортивная, удобная, обязательно по погоде, дополнительно можно иметь отличительные элементы одежды каждой команды.

4.6. Использование общественного и личного транспорта (автомобиль, скутер, велосипед) во время игры является грубым нарушением.

4.7. Количество команд ограничено: к игре допускаются первые 6 команд, приславших заявки на участие.

5. Порядок и этапы проведения Игры

5.1. К участию в Игре допускаются первые 6 команд, подавших заявку (приложение 1) до 23 сентября 2017 на электронную почту gorbib@yandex.ru. Для участия игрокам необходим мобильный телефон с интернетом и установленным на нем приложением VKontakte.

5.2. Этапы игры:

1 этап – Брифинг:

В день проведения Игры – 30 сентября, в 13.00 команды и организаторы встречаются на брифинге в зале библиотеки для знакомства. На брифинге участники презентуют свою команду, озвучив ее название и учреждение, которое они представляют.

2 этап – Прохождение Игры:

В 14.00 все команды получают первое задание посредством интернет- приложения VKontakte на мобильный телефон. Сообщение с загадкой присылает Штаб игры. Задание содержит загадку с зашифрованным словом. Слово нужно расшифровать и прислать в Штаб сообщением VKontakte.

После правильного ответа, Штаб высылает команде следующую точку маршрута. По месту прибытия команде необходимо искать коды, учитывая инструкции Штаба, или выполнить задания Агентов (представителей организатора на местах). Когда коды найдены, и задания Агентов выполнены, команда получает новое сообщение с загадкой.

Коды представляют собой набор из 3 цифр и букв DR. Найденные коды необходимо выслать организаторам в VKontakte.

Если команда не может расшифровать загадку — она может попросить подсказку. Первая подсказка через 10 минут, вторая – еще через 10 минут. Всего 8 заданий – 8 мест на карте города. 4 из 8 заданий проходят с участием Агентов.

3 этап – Подведение итогов:

Побеждает команда, которая прошла все 8 мест быстрее других. Все объекты находятся в черте города. Игра считается оконченной, когда одна из команд выполняет все задания. Все остальные команды оповещаются Штабом и приглашаются на брифинг для награждения и подведения итогов игры. Команда - победитель получает приз от организаторов. Остальные команды получают грамоты за участие.

Время на решение каждой задачи не ограничено. В процессе решения загадок разрешается допускать сколько угодно неверных попыток и это никак не влияет на итоговый результат.

5. Организационный комитет конкурса:

Качканарская городская библиотека им. Ф. Т. Селянина – (34341) 6-02-99.

Контактное лицо: Польшкалов Андрей Анатольевич.

Начало игры: 30.09.2017 13:00:00

Продолжительность: 4:00

Приложение 1.

Заявка на участие в игре «Дневной дозор»

Название команды	
Учебное заведение	
Ф.И.О. капитана, контактный телефон капитана	
Ф.И.О., контактнй телефон педагога- организатора	
Ф.И., год рождения игроков:	1. 2. 3. 4. 5.